

Animazione bambini al Castel Baradello

ASSALTO AL CASTELLO

- numero bambini per evento max 25
- materiale, 25 scudi, piccole sovracotte (faremo dei ritagli triangolari con buco per il capo)
- durata 30 min. circa

I bambini verranno “armati e abbigliati” quali difensori della rocca, così preparati saranno addestrati dai militari alle mosse della fanteria .

Durante l’esercitazione si avvicinerà al Castello un manipolo di armati che tenteranno di entrare nel mastio con la forza, dopo aver sbaragliato i militari a difesa dell’entrata, si scontreranno con il drappello dei bimbi e dopo ripetuti scontri verranno obbligati alla fuga, tutti tranne il loro capo che sarà preso ed messo ai ferri, per poi essere rilasciato dopo la promessa di mai più tentare un assalto al castello.

ALLA RICERCA DELLA PIETRA MAGICA

- numero bambini per evento max 20
- materiale, sovracotte colorate e cappucci
- durata 45/60 min. circa

Uno strano personaggio si affaccia sulle merlature del Mastio urlando che la sventura è calata sulla rocca “la pietra magica che da anni protegge la rocca e i suoi residenti è stata rubata”, è questa la funesta predizione del vecchio mago, ma c’è un modo per evitare il peggio: la pietra deve tornare al suo posto. Inizia la ricerca delle orme e degli indizi che porteranno il manipolo di coraggiosi a recuperare il magico oggetto.





Il mago condurrà il gruppo prima dal cavaliere che sta nella torre del grande prato, è lui che molti anni or sono ha portato la pietra al castello, il cavaliere ormai stanco e dedito alla tenzone ama raccontare le sue avventure. C'è un problema un maleficio fatto da una strega durante una delle sue avventure porta il cavaliere a trasformare le sue avventure in favole e ad appisolarsi mentre racconta dimenticandosi una volta svegliato della avventura/favola che stava narrando e cominciando a raccontarne un'altra, il vecchio mago e i suoi avventurosi compagni dovranno intuire ciò che il cavaliere dice collegando le varie storie.

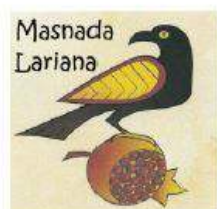
A questo punto il mago si recherà con i suoi "compagni" dalla strega Brunilde, questa li aiuterà a decifrare le strane storie del cavaliere, Brunilde che ama preparare le sue pozioni nel bosco, chiederà aiuto, per trovare gli ingredienti, al nostro gruppo al quale chiederà di trovare la pietra magica...

Sulla strada del ritorno il gruppo si ferma ad ascoltare un Elfo del bosco che incanta con la sua musica, l'elfo ha con se uno strumento che se suonato da qualcuno che ricerca un oggetto indica la strada da seguire per trovarlo. Quest'ultimo amico acconsente a prestare loro lo strumento dopo un ballo propiziatorio sulle note della sua musica.

Il mago inizia a suonare lo strumento e con sua grande sorpresa la strada indicata è quella verso il Castello, si affretta quindi a percorrere insieme ai suoi amici la strada del rientro, entrati nella rocca lo strumento indica un anfratto in un angolo del Castello dove normalmente dimorano due mostruosi fratelli simili ad orchi, sono loro che si sono impossessati della pietra sperando così di migliorare il loro aspetto. Il mago e i suoi avventurosi amici ingaggiano una lotta con i fratelli che sopraffatti consegnano la pietra.

Finale: il mago con la pietra in mano spiega ai due fratelli ed ai suoi giovani amici che non è l'aspetto a rendere migliore una persona ma il comportamento e le buone opere, dopo ciò ripone la pietra al suo posto e come era comparso sparisce alla vista.

ordine delle favole: cappuccetto rosso (bosco), raperonzolo (torre), i tre porcellini (fratelli)
strega ingredienti: ali di pipistrello, erba amara, foglia specchio, acqua pura
strega indicazione: "la musica del bosco guiderà i vostri passi".



I bambini devono essere accompagnati da almeno un genitore.